

受講条件は、以下のことに興味のある方！

■ 講習内容

Javaによるオブジェクト指向プログラミング

UML、組み込み技術
ソフトウェア開発・設計…

オブジェクト指向開発の概要

- ・システム開発におけるUMLの利用方法
- ・オブジェクト指向, Java, 開発プロセス, UML
- ・オブジェクト, クラス, オブジェクト指向の3大概念
(カプセル化, 継承, ポリモーフィズム)

UMLの基本 (クラス図、シーケンス図)

- ・クラス図とシーケンス図の描き方

クラス図やシーケンス図とJavaのマッピング

- ・モデルとJavaソースコードの対応付け
- ・Javaプログラミング演習問題



UML & Java セミナー

- 日時** : 平成24年3月28日(月) ~ 30日(水)
会場 : 合同棟6階ハードウェア実験室
講師 : オージス総研株式会社講師
対象 : 本学科学部生, 大学院生, 教職員
人数 : 20名 (先着順)
参加費 : 無料

■ UML (Unified Modeling Language)

オブジェクト指向プログラミングによるシステム設計のための統一モデル表記法。
システムを図(モデル)として表現して、その設計や分析を行うために用いられる。



問合せ, 参加希望者は

知的システム開発工房事務局 三浦聡美(合同棟6階)

smiura@oita-u.ac.jp まで学籍番号と氏名、連絡先を明記してお申込み下さい。

(締切:3月23日正午まで)

