

i-Phone アプリ構築講習

- Xcode と Objective-C -

講習
内容

<1日目>

- 1 開発環境の基本
- 2 Objective-C の基本
- 3 オブジェクト指向プログラミング
- 4 ユーザーインターフェース
- 5 プロジェクト作成
- 6 画面デザイン

プロジェクト作成とビルド・UIKit を使う
テーブルビューを作成する
画面遷移を試す
ユーザーインターフェースを配置してみる
じゃんけんアプリのプロジェクトを作成
ユーザーインターフェース部品の配置・アクションの定義

<2日目>

- 1 コード作成
- 2 シミュレーターで実行する
- 3 実機で実行する
- 4 デバッグ
- 5 iOS アプリケーションの配布について

Objective-C を使用してコーディングする
iPhone シミュレーターでアプリを実行し動作を確認する
設定内容などを確認し実機でアプリを実行する
デバッグツールを使う
必要な手続きやファイルについて紹介

担当講師

(株)アセンディア, 開発担当技術者

実施日時

平成24年 **12月8日(土) 9日(日)**
9:30~16:30 (途中お昼休憩1時間有)

講座場所

合同棟6階ハードウェア実験室

対象

知能情報システム工学科の学生 (学部生・院生) ならびに教職員

テキスト

『これならわかる! iPhone/iPad アプリ開発入門講座』

受講条件

C言語の知識がある方

受講人数

20名まで(先着順受付)・参加費無料

参加
申込

知的システム開発工房事務局 松井・三浦まで(合同棟6階)
csis2-office@oita-u.ac.jp へmail または直接ご連絡下さい。
(先着順受付, できるだけ12月4日(火)午前中まで)

